1. **최종면접**1) 면접방식 : 직무별 다대다(多對多) 면접  
   2) 면접일정 : ’20.08.28(금) 09:00~14:30  
   ※ 조별 시간편성은 첨부 참조 (2번째 시트)  
   3) 면접장소 : 장교동 본사 24F 대회의실  
   4) 면접관 : BD&Tech 부문장, HR부문장, 시스템개발센터장 홍정권 공시영 신승현
2. 상식
   1. 75억명의 인간, 5000만명 한국
3. 큐셀의 미션, 비전
   1. 한화 큐셀을 전 세계 에너지 시장의 특성과 정책에 최적화된 전략을 바탕으로 장기적인 성장성과 전문성을 지닌 업계의 글로벌 리더로 태양광 시대의 새 미래를 열어갈 것입니다.
4. 큐셀 인재상
   1. 적극적이고 다양한 경험을 한 인재
5. 한화 큐셀?
   1. 한화큐셀은 글로벌 태양광 솔루션 1등 기업으로 태양광 셀/모듈을 생산하고, 태양광 발전 솔루션 (글로벌 표준이 되는 기술력으로 친환경 에너지 시대를 이끌어가는)을 보유하고 있습니다. 지속 가능한 미래
6. 우리 회사에 지원한 이유는? 회사 선택 기준가 왜 우리 회사가 부합한지?
7. 클라우드 개발이 뭔가요?
   1. 클라우드를 번역하면 구름, 즉 하늘에 떠있는 작은 물방울이나 얼음 알갱이들의모임으로 생각하지만 구름과 같이 우리와 멀리 떨어진 집합체지만 눈에 보이며 정확히 안에 무엇이있는지 알수없는 것이라고 표현하기도합니다. 이와 같이 클라우드 개발은 우리가 사용하는 시스템이 주는 경험이 “구름”에 가려 보이지 않지만 그 안에는 수많은 요소들이 통신하고 결합하여 원하는 결과를 주는 과정이 포함되고 그 과정을 클라우드 개발이라고 합니다.
8. 취미 / 본인의 특기
   1. 베이킹, 요리, 춤
9. 정치, 등 내가 모르는 질문
   1. ㅁ
10. 입사후 포부
11. 왜 전에 다니던 회사 안감?
12. 아버지는 어떤일 을 하시나?
13. 중요한 약속이 있는날 퇴근전 상사가 일을 준다면?
14. 독한 자세로 얻어내었던 성과?
15. 한화의 진출에 대한 의견?
16. 침체된 현 상황에서 한화는 어떤 마케팅 전략을 통해 브랜드 가치를 높일까?
17. 인재상과 왜 자신이 부합하는 인재인지?
18. 마찰이 있을 때?
19. 한화그륩과 다른 기업의 차이점 (강/약점)
20. 주 52시간에 대해 어떻게 생각하나요
21. 지원부서와 다른 부서로 배치받는다면?
22. 살면서 자신은 정작하였지만 손해보았던 경험은?
23. 마지막으로 하고싶은말?

* 지원동기

큐셀에 지원한 동기는 무엇이며, 입사 후 어떻게 성장 및 발전해 나갈 것인지를 기술하여 주십시오.

저는 변화를 사랑하는 사람으로서 실시간으로 빠르게 변화하는 패러다임을 따라잡으면서 다양한 분야의 지식을 얻는 경험을 쌓고 싶습니다. 세계는 빠르게 변화하고, 그에 따라 대중이 원하는 것 또한 동시에 변하고 있습니다. 코로나 19라는 전무한 재난 사태 속에서 대중들이 디지털 콘텐츠를 통해 서로의 격리 생활을 공감하고 응원해주는 새로운 문화가 생겼으며, 변화무쌍한 대중들의 "유행"과 트렌드를 맞춰 저의 아이디어를 적용해 제공해주는 클라이언트로 사용자들에게 더 친근하고 혁신적인 개발을 도전하고 싶습니다. 이런 "유행"은 에너지 사업에도 영향을 끼치며 글로벌 No. 1 태양광 기업 한화큐셀에서 미래의 중요 에너지 자원인 태양광을 대중에게 연결시켜주며 성장을 하고 싶습니다. 이렇게 빠르게 변화하는 시대에 발맞춰 새로운 트렌드를 읽어내고 저만의 창의력을 발휘하여 대중들에게 접근하고 더 친근하게 다가갈 수 있는 개발자가 되겠습니다.

* 직무역량

본인이 지원한 직무와 관련하여 해당 직무를 수행할 수 있는 역량에 대해 구체적으로 기술하여 주시기 바랍니다.

이전에 여름 인턴십을 통해 프론트엔드 개발자 인턴으로 일을 한 적이 있습니다. 미국 마이애미에 위치한 Genius Plaza Inc.라는 에듀테크 회사에서 React / Redux를 사용하여 학생/선생님/커리어 챔피언들이 여러 리소스를 사용하여 각자 자기만의 컨텐츠를 만드는 시스템을 제공하였습니다. 사용자들은 자신이 배운 정보들을 이 플래트폼에서 제공하는 리소스(전자책, 비디오, 게임, 단어 리스트)들을 사용하여 서로 가르쳐주고 배울 수 있는 인터페이스를 구현했습니다. 이 인턴십을 통해 저는 기존에 제가 가지고 있던 바닐라 자바스크립트를 시작으로 ES6, React / Redux Thunk for AJAX requests / Router, React hooks, Agile Methodology(JIRA)등 다양한 라이브러리와 도구들을 배우며 사용하였습니다. 처음 간단한 자바스크립트의 지식만 있었던 저는 이 도구들을 배움과 동시에 부딪혀보며 성장하였고 후에 A/B Testing과 새로운 기능을 직접 맡아 성공적인 결과를 만들어내었습니다.

* 도전정신

지금까지 살아오면서 가장 도전적/열정적으로 임했던 일과 그 일을 통해 이룬 성과와 느낀 점을 구체적으로 기술하여 주십시오.

작년 여름 인턴십을 하며 어려움을 극복하며 성장하였습니다. 인턴십 3일 차 되던 날 처음으로 어떻게 프로세스를 기록을 배운 후 지울 때 실수로 팀의 스프린트와 연동이 되어 지워진 적이 있었습니다. 첫 직장 3일 차 되던 날에 이런 큰 실수를 해 급히 팀원들에게 연락하며 저의 실수를 알렸고 복구를 하게 되었습니다. 팀원 도움을 통해 어느 정도 복구를 하였지만, 완벽히 복구는 못 해서 팀에게 큰 민폐를 끼쳤습니다. 그러나 팀은 제가 주눅들이지 않게 농담도 하며 저를 위로해주었고 이런 실수를 통해 할 수 있는 것은 배워서 같은 실수를 안 하게 하는 것이라고 조언을 해주었습니다. 후에 확실히 배우고 제가 정한 목표보다 더 나아가 어떻게 제품을 더 발전해나갈 수 있을까 고민하며 개발해내었습니다. 저에게 위로를 해준 팀원들은 이제 저의 노력과 결과물을 보며 긍정적인 자극을 받았고 저에게 조언을 물어보는 팀원들도 많아졌습니다. 후에 저의 결과물을 회사에서 인상적이게 보였고 회사의 제품에 쓰이게 되었습니다. 이전의 실수는저에게 붙은 "파괴자 김재휘"라는 별명과 함께 즐길 수 있는 추억이 되었고 후에 졸업 후 풀타임 직원으로 제의가 오는 등 성공적인 결과물을 만들었습니다.